

Programming::Branches Training

Lesson 01. Простое ветвление

01. Составьте программу, проверяющую, что введенное число является четным или нечетным.
02. Вывести максимальное из двух чисел. Числа пользователь вводит с клавиатуры.

Lesson 02. Вложенные конструкции

03. Проверить, что точка принадлежит отрезку (рассмотреть одномерный случай, например, отрезок, лежащий на оси X). Координаты начала и конца отрезка, а также координата точки, вводятся с клавиатуры.
04. Требуется написать программу, определяющую по координатам точки, в какой четверти она находится. Координаты точки вводятся с клавиатуры.
05. Напишите программу, которая получает три числа и выводит количество одинаковых чисел в этой цепочке.